

## Regulamin Konkursu na projekt 3D „Zwierzęcy bohater z książki lub filmu” organizowanego w Bibliotece Kokoszki.

### POSTANOWIENIA OGÓLNE

#### § 1

1. Niniejszy regulamin określa warunki uczestnictwa w konkursie na projekt 3D pod nazwą „**Zwierzęcy bohater z książki lub filmu**”, zwanym w dalszej części „Konkursem”.
2. Organizatorem Konkursu jest Wojewódzka i Miejska Biblioteka Publiczna im. Josepha Conrada-Korzeniowskiego w Gdańsku.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do nawiązania współpracy z Pozytywną Szkołą Podstawową im. Arkadiusza Arama Rybickiego, zwaną dalej „Partnerem Wspierającym”.
4. Fundatorem nagrody jest Organizator.

### WARUNKI KONKURSU

#### § 2

1. Konkurs jest skierowany do uczniów szkół podstawowych, będących czytelnikami Organizatora.
2. Formą pracy konkursowej jest projekt wydruku 3D.
3. Nadesłany plik musi być zapisany w formacie STL i dostosowany do możliwości drukarki 3D ZORTRAX M200 o powierzchni roboczej 200x200x180 mm.
4. Projekty należy przesłać do dnia **20 maja 2022 r.** (liczy się data wpływu) w formie cyfrowej  
w temacie wiadomości wpisując „Zwierzęcy bohater z książki lub filmu” na adres bibliotekakoszki@wbpg.org.pl lub dostarczyć osobiście na właściwym nośniku do Biblioteki Kokoszki, Azaliowa 18, 80-177 Gdańsk.
5. Wszystkie zgłoszenia dokonane po dniu **20 maja 2022 r.** nie będą rozpatrywane.
6. Do konkursowego pliku STL należy dołączyć formularz zgłoszeniowy z danymi osobowymi autora (imię, nazwisko, wiek, numer telefonu kontaktowego lub adres e-mail oraz zgoda opiekuna prawnego na udział w Konkursie). Wzór zgody przedstawiciela ustawowego dziecka zawarty jest w „Oświadczeniu przedstawiciela ustawowego”, które stanowi Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.
7. Niespełnienie wymogów formalnych określonych w ust.1-6 powoduje dyskwalifikację nadesłanego projektu bez oceny merytorycznej.
8. Organizator nie odpowiada za uszkodzenia nadesłanych projektów wynikające z uszkodzenia nośnika, ani też za uszkodzenie lub niedostarczenie przesyłki e-mail, w wyniku nieprawidłowego działania sieci teleinformatycznych i serwerów pocztowych.
9. Przekazanie projektów konkursowych wraz ze swoimi danymi jest równoznaczne z przyjęciem za wiążące postanowienia niniejszego Regulaminu.
10. Konkurs rozpatrywany jest w dwóch kategoriach wiekowych:

Kategorie wiekowe:

I kategoria wiekowa: klasy IV-VI

II kategoria wiekowa: klasy VII - VIII

### WYŁANIANIE LAUREATÓW KONKURSU

#### § 3

1. Do przyznania nagrody uprawnione jest Jury powołane przez Organizatora.
2. W skład Jury wchodzi przedstawiciele Organizatora oraz inne osoby wskazane przez Organizatora.

3. Jury oceniając zgłoszone projekty będzie działać zgodnie z celami i zasadami określonymi w niniejszym regulaminie, mając przy tym w szczególności na uwadze oryginalność oraz walory artystyczne projektu.
4. Decyzje Jury są ostateczne i nie przysługują od nich odwołanie.
5. Publiczne ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi dnia **28 maja 2022** r. Wyniki zostaną opublikowane na stronach internetowych Organizatora i Partnera Wspierającego.
6. Przedstawiciele ustawowi w imieniu autorów zwycięskich i wyróżnionych projektów wyrażają zgodę na upublicznienie faktu, że autorzy ci zostali nagrodzeni. Zgoda obejmuje uprawnienie Organizatora do publicznego ujawnienia imienia i nazwiska, wieku autora oraz tytułu nagrodzonego projektu. Wzór powyższej zgody zawarty jest w „Oświadczeniu przedstawiciela ustawowego”, które stanowi Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.

## **NAGRODY**

### **§ 4**

Nagrodą będą książki oraz wydrukowanie zwycięskich projektów i zaprezentowanie ich na wystawie w Bibliotece Kokoszki. Autorzy zwycięskich projektów, po zakończonej wystawie w Bibliotece Kokoszki, będą mogli zabrać ich wydruk do domu.

## **PRAWA AUTORSKIE**

### **§ 5**

1. Uczestnik poprzez przekazanie projektu do Konkursu wraz ze swoimi danymi potwierdza, że zgłoszona przez niego do Konkursu praca jest oryginalna, jest wynikiem jego osobistej, samodzielnej twórczości, nie narusza praw, dóbr i godności osób trzecich.
2. Uczestnik wyraża zgodę na wydruk projektu, a także na zaprezentowanie go na wystawie w Bibliotece Kokoszki.
3. Uczestnicy Konkursu ponoszą odpowiedzialność za naruszenie praw osób trzecich, a w szczególności praw autorskich.
4. Uczestnikom Konkursu nie przysługują dalsze wynagrodzenia z tytułu korzystania przez Organizatora z nadesłanych projektów.
5. Uczestnik wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystywanie nadesłanych projektów w publikacjach związanych z Konkursem oraz innych celach promocyjnych, tj. publikacje drukowane i cyfrowe, strony internetowe, wszelkie materiały promocyjne, prezentacje, z możliwością zwielokrotnienia i wprowadzenia do obrotu.

## **POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

### **§ 6**

Uczestnik, przystępując do Konkursu, akceptuje bez zastrzeżeń niniejszy Regulamin oraz wyraża zgodę na przetwarzanie przez Organizatora przesłanych danych osobowych na potrzeby realizacji Konkursu, zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych. Regulamin w pełnym jego brzmieniu jest dostępny pod adresem Organizatora oraz na stronach internetowych: [www.wbpg.org.pl](http://www.wbpg.org.pl) oraz [www.azaliowa.pozytywneinicjatywy.pl](http://www.azaliowa.pozytywneinicjatywy.pl).

Załącznik nr 1

### Oświadczenie przedstawiciela ustawowego

Ja, niżej podpisany/a, \_\_\_\_\_, jako rodzic/przedstawiciel ustawowy \_\_\_\_\_, niniejszym wyrażam zgodę na wzięcie przez niego/nią udziału w Konkursie na projekt 3D „Zwierzęcy bohater z książki lub filmu”, akceptuję regulamin tegoż konkursu oraz wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych wymienionych w formularzu zgłoszeniowym.

Wyrażam także zgodę na wydrukowanie nadesłanego projektu oraz jego prezentację na wystawie w Bibliotece Kokoszki. Nadesłany projekt może być nieodpłatnie wykorzystywany w publikacjach związanych z Konkursem oraz innych w celach promocyjnych, tj. publikacje drukowane i cyfrowe, strony internetowe, wszelkie materiały promocyjne, prezentacje, z możliwością zwielokrotnienia i wprowadzenia do obrotu.

Gdańsk, dnia \_\_\_\_\_ 2022 r.

---

/podpis/

**KONKURS NA PROJEKT 3D**  
**„ZWIERZĘCY BOHATER Z KSIĄŻKI LUB FILMU ”**

**FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY**

<b>Nazwisko uczestnika:</b>	
<b>Imię:</b>	
<b>Wiek:</b>	
<b>Numer telefonu kontaktowego:</b>	
<b>e-mail:</b>	
<b>Nazwa zgłoszonego projektu:</b>	

- 1) Administratorem danych osobowych Uczestników Konkursu w rozumieniu art. 4 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO), jest Wojewódzka i Miejska Biblioteka Publiczna z siedzibą w Gdańsku, Targ Rakowy 5/6.
- 2) Celem przetwarzania danych jest zgłoszenie się i udział w Konkursie „Zwierzęcy bohater z książki lub filmu”, zaś podstawą przetwarzania jest zgoda na przetwarzanie danych. Przetwarzanie wskazanych powyżej danych osobowych jest niezbędne do przeprowadzenia Konkursu.
- 3) Dane osobowe, o których mowa w formularzu zgłoszeniowym, mogą być powierzane do przetwarzania dostawcom usług informatycznych lub innym dostawcom działającym na zlecenie Administratora danych osobowych, jednak wyłącznie w celu świadczenia przez nie usług na rzecz Administratora danych osobowych.
- 4) Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie.
- 5) Uczestnik ma prawo do: ochrony swoich danych osobowych, dostępu do nich i uzyskania ich kopii, sprostowania, wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, przenoszenia danych, prawo kontaktu z Inspektorem ochrony danych (iod@wbpg.org.pl) oraz prawo do odszkodowania za szkodę majątkową lub niemajątkową w wyniku naruszenia przepisów RODO.
- 6) Uczestnik ma także prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie. Wycofanie się ze zgody można złożyć w formie wysłania stosownego żądania na adres e-mail: wbp@wbpg.org.pl. Konsekwencją wycofania się ze zgody będzie brak możliwości przetwarzania danych przez Administratora.
- 7) Dane osobowe będą przechowywane do czasu odwołania zgody przez Uczestnika lub przez okres 1 miesiąca od daty zakończenia konkursu.

Miejscowość, data

Podpis przedstawiciela ustawowego